

JOCUL GÂȘTEI

Prof. înv. primar Daniela CHANDLER

Liceul Tehnologic *Stefan Hell* Sântana

Materialul este un joc didactic pentru clasa pregătitoare și clasa întâi, care se poate juca atât în interior cât și în exterior, cuprinde întrebări recapitulative din mai multe arii curriculare. Cerințele pot fi formulate în funcție de nivelul de cunoștințe al elevilor.

Necesar: tabla de joc, un pion, un zar, 20 de bilețele cu numere și cerințele corespunzătoare, 20 pietricele, cretă sau carioci colorate și 2, 3 foi de hârtie .

Regulile jocului:

Număr participanți : 2-10 jucători

Copiii adună și aduc fiecare câte două, trei pietricele. Toate vor fi puse într-o pungă. Dacă jocul se desfășoară în interior, aceste pietricele vor fi pregătite înaintea începerii jocului sau pot fi folosite semințe de porumb, jetoane etc. (20 bucăți).

Elevii vor fi așezați în cerc, în jurul tablei de joc. Un elev dă cu zarul și avansează cu pionul, pe tabla de joc, numărând casetele corespunzătoare numărului de pe zar. Dacă nu ajunge la o căsuță care are reprezentată semnul găștei, (căsuțe ce reprezintă opririle găștei în drumul său), următorul jucător va da cu zarul. Dacă ajunge la unul din numerele cu semnul găștei, trebuie să citească și să rezolve cerința de pe bilețelul cu numărul corespunzător căsuței pe care a ajuns, după care dă zarul următorului jucător. Cei care nu știu să citească vor fi ajutați de către cadrul didactic. Elevii vor juca pe rând, până când pionul ajunge la căsuța cu numărul 63.

La cerința 5, în cazul în care jocul se desfășoară iarna, nu se va cere să caute și să aducă o păpădie.

La cerințele 9, 31, 52 elevii vor avea să scrie sau să deseneze cu creta pe trotuar, dacă jocul se desfășoară afară, sau, pe foaie, cu carioca, dacă se joacă în interior.

Jucătorii care răspund corect, vor primi câte o pietricică, dintre cele pe care le-au strâns la începutul jocului, sau sămânță ori jeton. La sfârșitul jocului acestea se vor număra, pentru a vedea care are cele mai multe puncte. Acela va fi câștigător. În cazul în care sunt mai mulți jucători cu același punctaj maxim, vor fi desemnați și ei câștigători.

Cerințele scrise pe bilețele:

5. Caută și adu o păpădie. Care sunt părțile unei plante?

6. Cât este $12 + 3$?

9. „un exercițiu” – „două ...” *Scrive cuvântul potrivit cu litere mari de tipar.*

14. Scade pe 7 din 10.

18. Sari de 15 ori pe ambele picioare.
19. Adună pe 8 cu 7.
23. Care sunt anotimpurile?
27. Numără de la 18 până la 31.
31. Desenează un cerc și un dreptunghi.
32. Fă 16 genoflexiuni.
36. Zilele săptămânii sunt: ...
41. Cât adăugăm la 16 să ne dea 20?
42. Spune-i colegului sau colegei din partea ta dreaptă ce crezi despre el sau ea.
45. Care sunt numerele impare de la 10 la 20?
50. Din ce număr luăm 3 și ne rămâne 21?
52. Desenează un triunghi și un pătrat.
54. Sari ca broscuța de 10 ori.
58. Cuvântul opus cuvântului “lat” este ...
59. Cum se numește puiul oii?
63. Ce ți-a plăcut sau nu ți-a plăcut în clasa pregătitoare/clasa I?

Bibliografie: -*Programa școlară* (clasa pregătitoare, clasa I și clasa a II-a), aprobată prin Ordinul ministrului nr. 3418/19.03.2013.
 -*Jeu reunis - Jeu du l'oie*, Edition Carlit 1996, Elveția

Soluții de rezolvare:

5) Părțile unei plante sunt: rădăcina, tulpina, frunza, floarea, fructul, sămânța; 6) 15;
9) EXERCITIUL II; 14) 3; 14) $10 - 7 = 3$; 19) $8 + 7 = 15$; 23) Anotimpurile sunt: primăvară, vară, toamnă, iarnă; 27) 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31; 36) luni, marți, miercuri, joi, vineri, sâmbătă, duminică; 41) 4; 42) De exemplu: Eu cred că tu ești generos, amabil, sincer, voios, deștept, elegant, săritor, înțeleghător etc.; 45) 11, 13, 15, 17, 19; 50) 24; 59) îngust, strâmt; 59) miel; 63) De exemplu: Mie mi-a plăcut: că am învățat lucruri noi, să am mai multă răbdare, să mă comport frumos, mi-am făcut prieteni noi; sau, nu mi-a plăcut: că mă trezesc devreme; că nu mergem în mai multe excursii etc.



Jocul Gâștei

