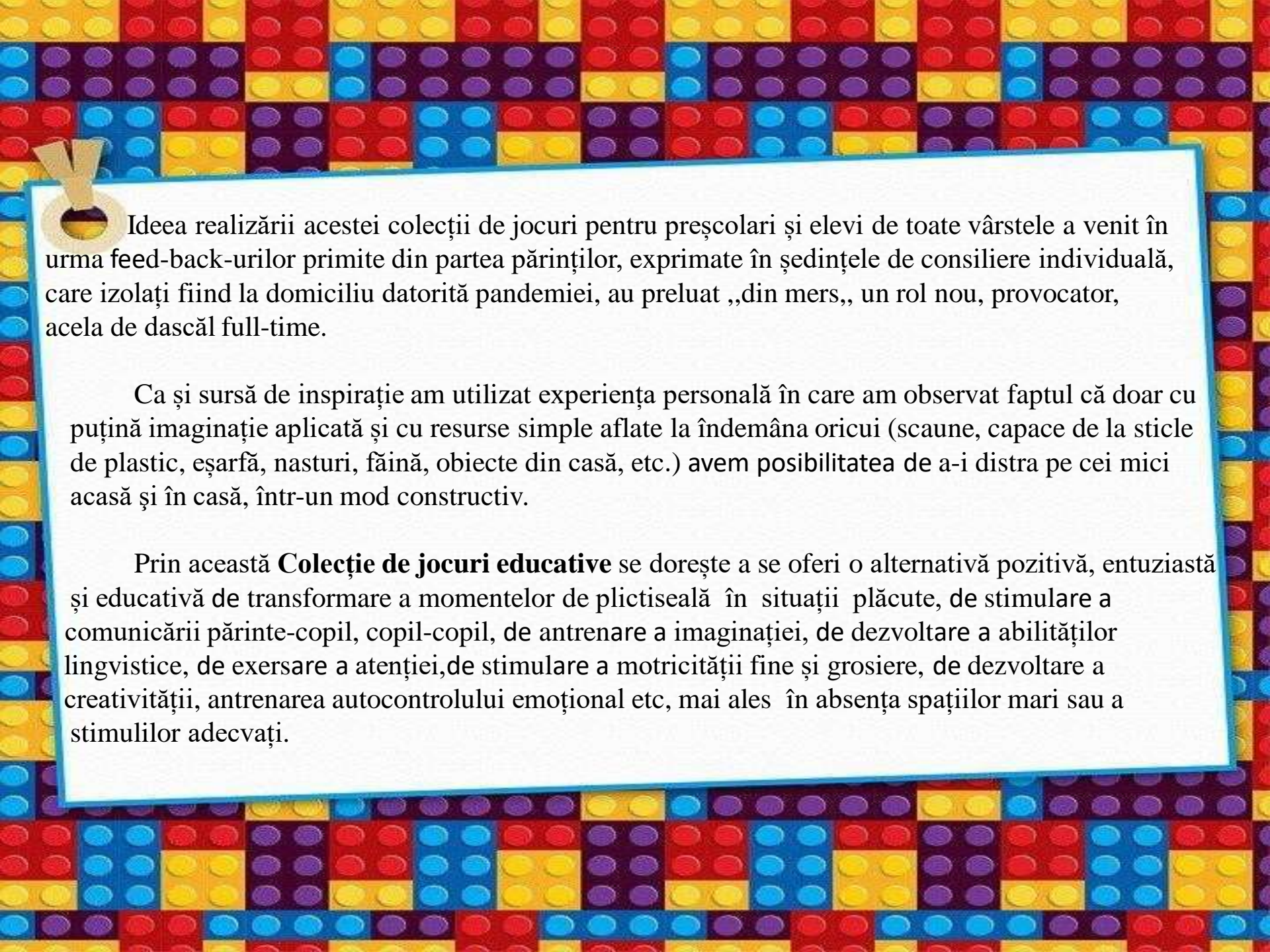




UN JOC NOU ÎN FIECARE ZI

Colecție de 31 de jocuri pentru zilele
petrecute în casă


Realizatori: prof. logoped Cadariu Mihaela, CJRAE Arad
prof. consilier școlar Ardelean Otilia, CJRAE Arad



Ideea realizării acestei colecții de jocuri pentru preșcolari și elevi de toate vârstele a venit în urma feed-back-urilor primite din partea părinților, exprimate în ședințele de consiliere individuală, care izolați fiind la domiciliu datorită pandemiei, au preluat „din mers,, un rol nou, provocator, acela de dascăl full-time.

Ca și sursă de inspirație am utilizat experiența personală în care am observat faptul că doar cu puțină imaginație aplicată și cu resurse simple aflate la îndemâna oricui (scaune, capace de la sticle de plastic, eșarfă, nasturi, făină, obiecte din casă, etc.) avem posibilitatea de a-i distra pe cei mici acasă și în casă, într-un mod constructiv.

Prin această **Colecție de jocuri educative** se dorește a se oferi o alternativă pozitivă, entuziastă și educativă de transformare a momentelor de plictiseală în situații plăcute, de stimulare a comunicării părinte-copil, copil-copil, de antrenare a imaginației, de dezvoltare a abilităților lingvistice, de exersare a atenției, de stimulare a motricității fine și grosiere, de dezvoltare a creativității, antrenarea autocontrolului emoțional etc, mai ales în absența spațiilor mari sau a stimulilor adecvați.

A colorful illustration of seven diverse children of various ethnicities and ages, smiling and holding a large white banner. The children are arranged in two rows. The top row features four children: a girl with brown hair in pigtails, a girl with blonde hair and a purple top, a boy with a red cap and a red shirt, and a girl with blonde hair, glasses, and a blue top. The bottom row features three children: a girl with brown hair and a green top, a girl with dark skin and curly hair, and a girl with brown hair and an orange top. The banner they are holding contains text in Romanian.

Transformarea momentelor de plictiseală în situații plăcute poate părea dificilă, mai ales în absența spațiilor mari sau a stimulilor adecvați. Totuși, puțină imaginație este suficientă pentru a-i distra pe cei mici acasă și în casă, într-un mod constructiv. În paginile acestei colecții, vă prezentăm 31 de jocuri pentru copii pentru a se juca acasă, oferindu-le astfel câte un joc nou pentru fiecare zi din lună.

Spor la joacă!

1. PING PONG FĂRĂ PALETE

“Ping Pong fără palete” este un „joc de masă” original, în care ai nevoie de o masă, o minge de ping pong și bucăți de carton (sau reviste).

Cum se joacă: jucătorii sunt așezați în părțile opuse ale unei mese ca într-un joc normal de ping pong, câte un jucător în fiecare parte. Paletele vor fi înlocuite cu bucăți de carton (sau cu reviste sau orice este nevoie pentru a sufla vânt), iar fileul nu există. O minge de ping pong este plasată în centrul mesei. La semnalul de start, jucătorii, folosindu-se de vântul generat de cartoane, vor trebui să împingă mingea în jumătatea terenului adversarului, până când aceasta va cădea de pe masă. De fiecare dată când mingea cade, un punct este marcat. Este interzisă atingerea mingii cu mâinile sau cartonul, precum și folosirea aerului expirat pentru a deplasa mingea.

Meciul se poate juca în doi sau în perechi.

Câștigă jucătorul/perechea care ajunge primul/prima la 21 de puncte.

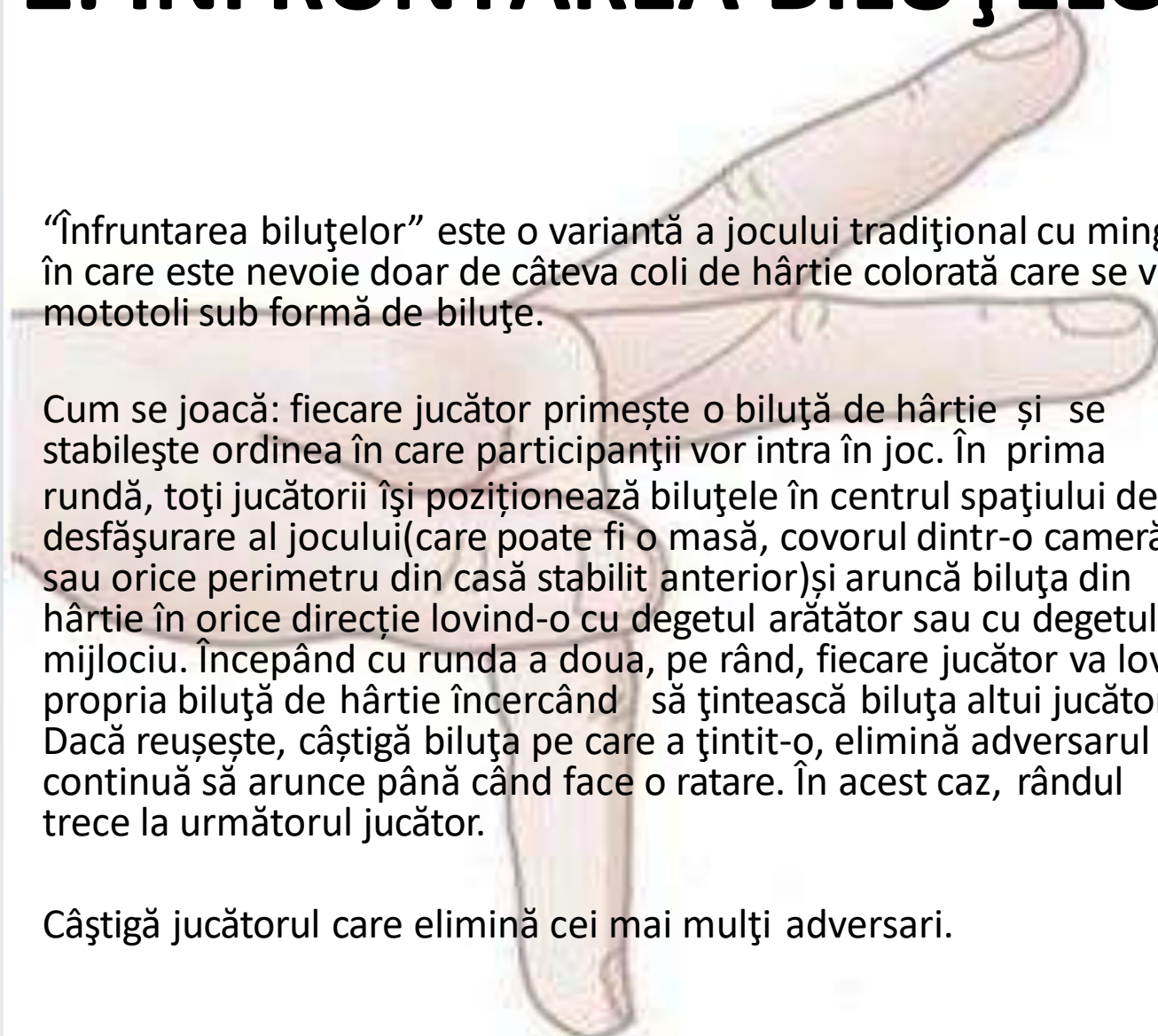
I'm Awesome
at
Ping Pong

2. ÎNFRUNTAREA BILUȚELOR

“Înfruntarea biluțelor” este o variantă a jocului tradițional cu mingi în care este nevoie doar de câteva coli de hârtie colorată care se vor mototoli sub formă de biluțe.

Cum se joacă: fiecare jucător primește o biluță de hârtie și se stabilește ordinea în care participanții vor intra în joc. În prima rundă, toți jucătorii își poziționează biluțele în centrul spațiului de desfășurare al jocului (care poate fi o masă, covorul dintr-o cameră sau orice perimetru din casă stabilit anterior) și aruncă biluța din hârtie în orice direcție lovind-o cu degetul arătător sau cu degetul mijlociu. Începând cu runda a doua, pe rând, fiecare jucător va lovi propria biluță de hârtie încercând să țintească biluța altui jucător. Dacă reușește, câștigă biluța pe care a țintit-o, elimină adversarul și continuă să arunce până când face o ratare. În acest caz, rândul trece la următorul jucător.

Câștigă jucătorul care elimină cei mai mulți adversari.

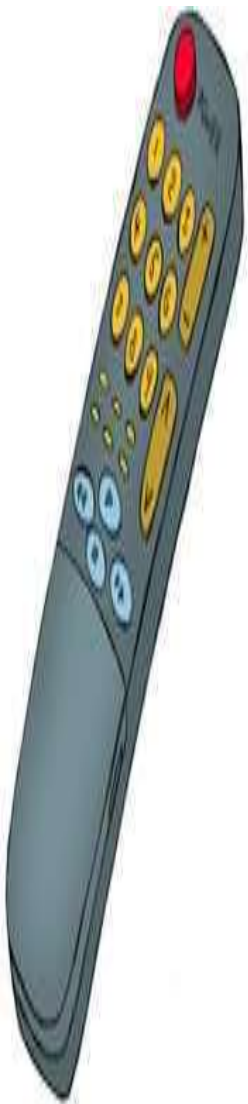


3. TELECOMANDA

“Telecomanda” este un joc de improvizație care stimulează imaginația copiilor.

Cum se joacă: pentru acest joc este nevoie doar de un carton, pe care se desenează un televizor, apoi se decupează partea corespunzătoare ecranului. Ecranul trebuie să fie suficient de mare pentru a „încadra” fețele participanților. Se stabilește ordinea în care participanții vor intra în joc. Toți jucătorii se așează în fața ecranului, îndeplinind rolul de telespectatori, mai puțin cel care va începe jocul. Acesta ia televizorul de carton și se ridică în fața celorlalți. Telespectatorii vor trebui să spună ce fel de program doresc să vizioneze TV. Poate fi un program de știri, un film de un anumit gen, desen animat, o emisiune de divertisment, un program sportiv, etc. Se pot alege doar programe cunoscute de toți participanții. Jucătorul cu televizorul va trebui să facă tot posibilul pentru a satisface solicitările telespectatorilor, improvizând cât mai bine imitațiile diferitelor programe. Telespectatorii pot „schimba canalele” de mai multe ori, dar prestația fiecărui jucător se termină după 5 minute.

După ce toți participanții au jucat, grupul votează pentru cea mai bună performanță.



4. NUMĂRUL CÂȘTIGĂTOR

“Numărul câștigător” este un joc de reflexe și viteză, numai bun pentru a fi jucat în casă.

Cum se joacă: începem prin atașarea unei foi de hârtie pe spatele celor 2 jucători care se vor înfrunța. Pe fiecare foaie este scris un număr de cel puțin două cifre. Jucătorii se așează față în față. La semnalul de start joc, aceștia trebuie să se miște pentru a vedea numărul scris pe spatele adversarului. Jucătorii nu au voie să se atingă.

Jucătorul care citește prima dată numărul fixat pe spatele celuilalt câștigă.

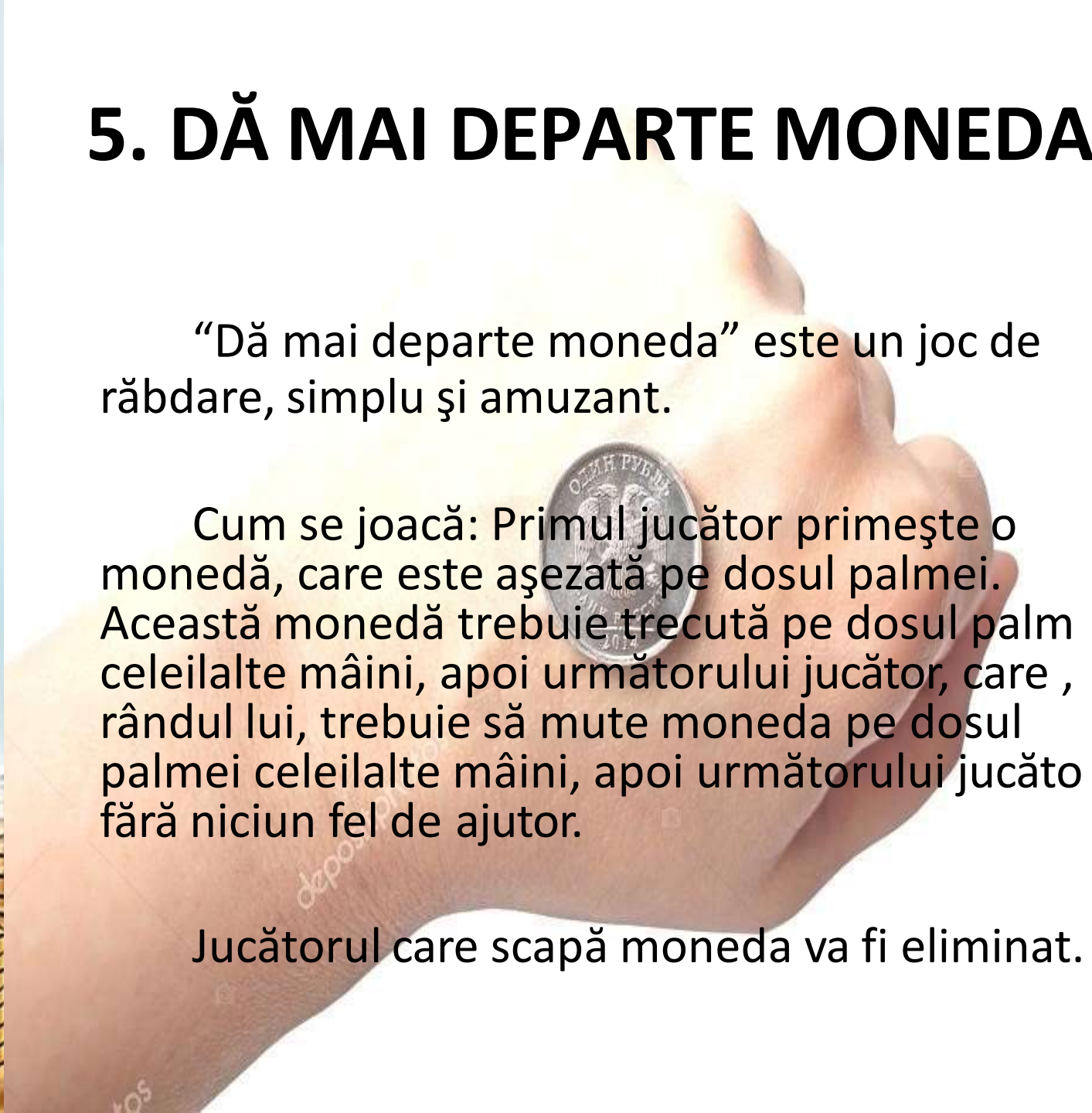


5. DĂ MAI DEPARTE MONEDA

“Dă mai departe moneda” este un joc de răbdare, simplu și amuzant.

Cum se joacă: Primul jucător primește o monedă, care este așezată pe dosul palmei. Această monedă trebuie trecută pe dosul palm celeilalte mâini, apoi următorului jucător, care , rândul lui, trebuie să mute moneda pe dosul palmei celeilalte mâini, apoi următorului jucăto fără niciun fel de ajutor.

Jucătorul care scapă moneda va fi eliminat.

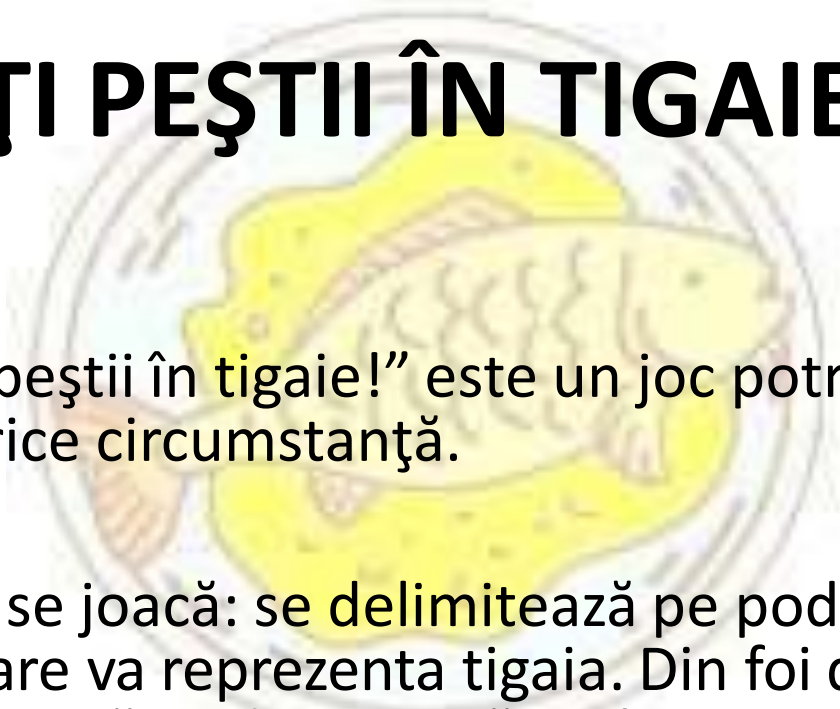


6. TOȚI PEȘTII ÎN TIGAIE!

„Toți peștii în tigaie!” este un joc potrivit pentru orice circumstanță.

Cum se joacă: se delimitează pe podea un cerc care va reprezenta tigaia. Din foi de hârtie colorată se decupează mulți pești de hârtie, același număr de pești pentru fiecare participant. Culoarea peștilor va fi diferită pentru fiecare jucător. De la punctul de start, jucătorii vor trebui să sufle peștii, pe rând, în tigaie fără să-i atingă cu mâinile.

Câștigă jucătorul care aduce în tigaie în cel mai scurt timp toți peștii.

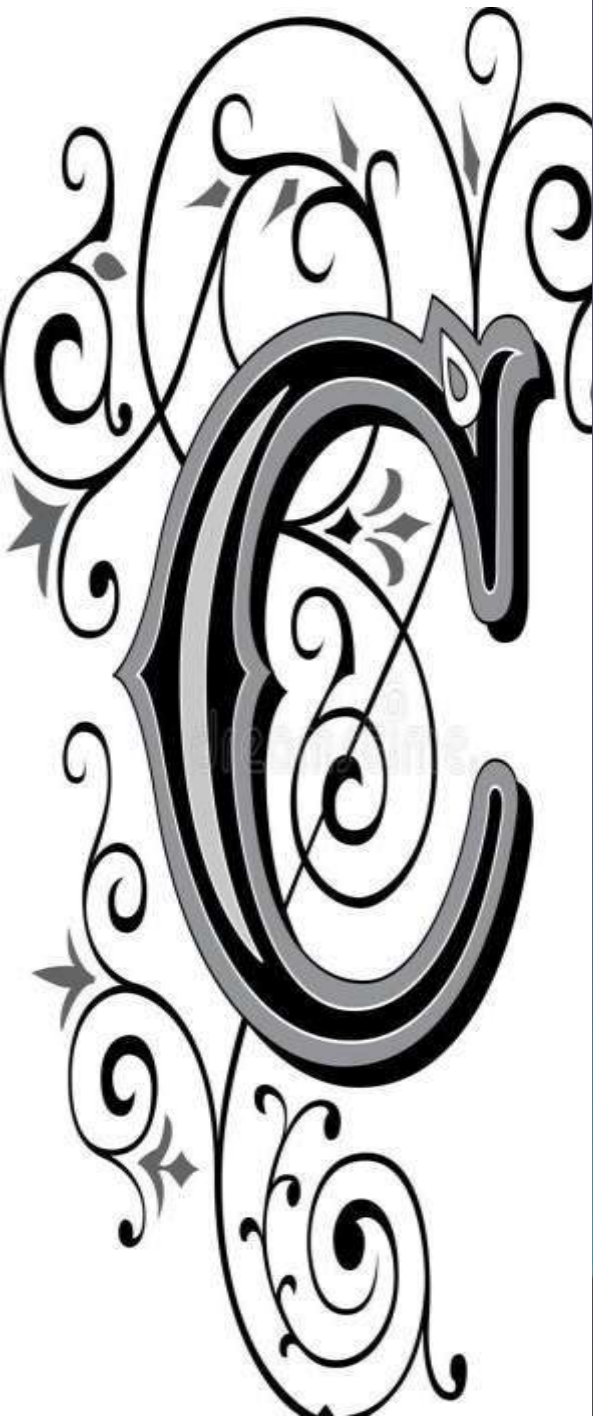


7. UNEȘTE PUNCTELE

“Unește punctele” este un joc care stimulează imaginația, potrivit pentru serile petrecute în casă.

Cum se joacă: pe o foaie de hârtie, se desenează mai multe puncte, dispuse la întâmplare, aleatoriu. Foile sunt predate participanților la joc. Aceștia, înarmați cu un instrument de scris, vor realiza un desen, conectând cât mai multe puncte cu ajutorul liniilor.

La final se votează cel mai frumos desen.



8. INIȚIALELE

Inițialele este un joc care antrenează atenția și viteza de reacție.

Cum se joacă: locul de joacă pentru acest joc poate fi o cameră sau toată casa. Jocul se desfășoară în mai multe runde, numărul rundelor fiind stabilit de jucători, înainte de începerea jocului, la fel și timpul alocat fiecărei runde. În fiecare rundă, copiii trebuie să caute și să colecteze obiectele care încep cu aceeași literă cu numele lor (Cezar, de exemplu, poate lua o chitară, un CD, o cană, un creion, etc.). Prima rundă este cea mai ușoară, următoarele vor fi din ce în ce mai dificile.

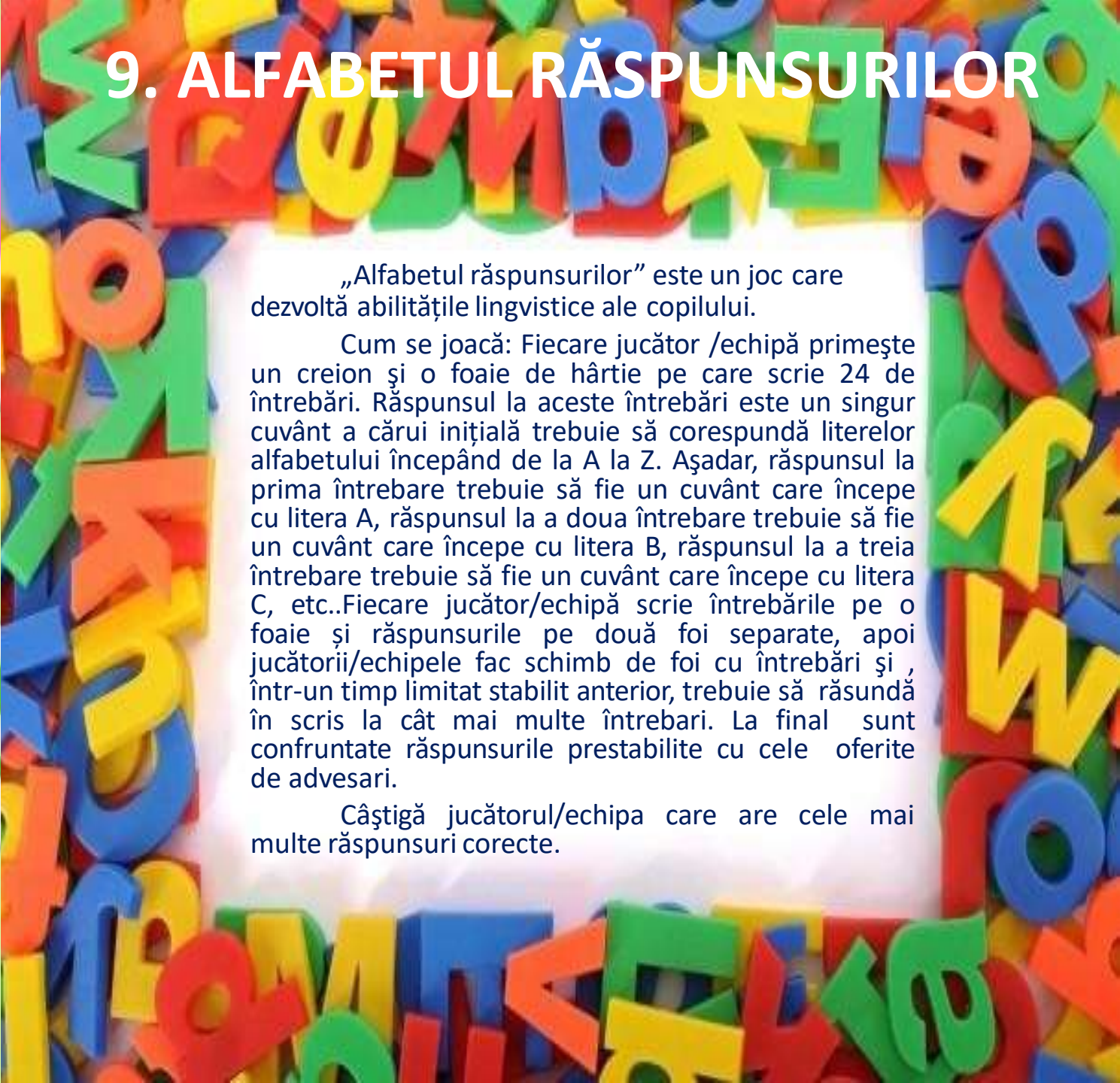
Câștigă cine găsește cele mai multe obiecte.

9. ALFABETUL RĂSPUNSURILOR

„Alfabetul răspunsurilor” este un joc care dezvoltă abilitățile lingvistice ale copilului.

Cum se joacă: Fiecare jucător /echipă primește un creion și o foaie de hârtie pe care scrie 24 de întrebări. Răspunsul la aceste întrebări este un singur cuvânt a cărui inițială trebuie să corespundă literelor alfabetului începând de la A la Z. Așadar, răspunsul la prima întrebare trebuie să fie un cuvânt care începe cu litera A, răspunsul la a doua întrebare trebuie să fie un cuvânt care începe cu litera B, răspunsul la a treia întrebare trebuie să fie un cuvânt care începe cu litera C, etc..Fiecare jucător/echipă scrie întrebările pe o foaie și răspunsurile pe două foi separate, apoi jucătorii/echipele fac schimb de foi cu întrebări și , într-un timp limitat stabilit anterior, trebuie să răsundă în scris la cât mai multe întrebări. La final sunt confruntate răspunsurile prestabilite cu cele oferite de adesari.

Câștigă jucătorul/echipa care are cele mai multe răspunsuri corecte.

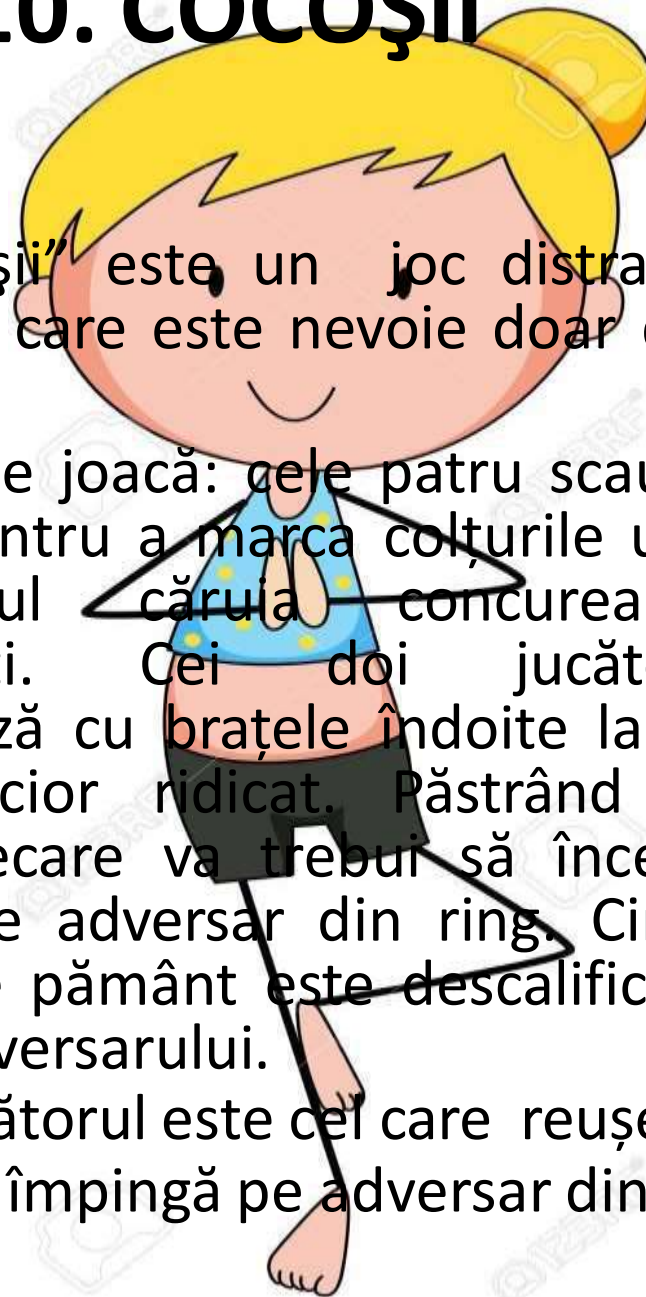


10. COCOȘII

„Cocoșii” este un joc distractiv de mișcare în care este nevoie doar de patru scaune.

Cum se joacă: cele patru scaune sunt folosite pentru a marca colțurile unui ring în centrul căruia concurează doi participanți. Cei doi jucători se poziționează cu brațele îndoite la piept și cu un picior ridicat. Păstrând această poziție, fiecare va trebui să încerce să-l împingă pe adversar din ring. Cine pune piciorul pe pământ este descalificat, dând victoria adversarului.

Câștigătorul este cel care reușește primul să-l împingă pe adversar din ring.



11. DICȚIONARUL

“Dicționarul” este un joc distractiv și creativ care ajută la dezvoltarea limbajului.

Cum se joacă: dacă sunt mai mulți de doi copii, se vor forma echipe. Adultul deschide la întâmplare un dicționar pentru copii și alege un cuvânt. Copiii / echipele trebuie să scrie definiția cuvântului pe o foaie de hârtie. Dacă nu cunosc cuvântul, trebuie să inventeze o definiție pe baza a ceea ce forma cuvântului poate evoca pentru ei. În acest fel, se obțin definiții cu adevărat amuzante și imaginative! Copilul sau echipa care a ghicit sau a ajuns cel mai aproape de definiția corectă primește un punct.

Câștigă copilul / echipa care ajunge primul/prima la 5 puncte.

12. PRINDE MINGEA

“Prinde mingea” este un joc distractiv pe care copiii îl pot juca în casă chiar și în timpul unei petreceri. Ca și materiale, veți avea nevoie de mai multe bile de cauciuc și un recipient pentru fiecare jucător, care va servi la „prinderea” mingii (se pot folosi ghivece, cutii de carton, pahare de plastic, etc.).

Cum se joacă: jucătorii stau la câțiva pași distanță de locul în care se aruncă mingea, pe care apoi trebuie să o prindă cu recipientul lor. Cine reușește marchează un punct. Acest joc poate fi jucat și de un singur jucător, în acest caz, mingea se lovește de un perete, apoi jucătorul va încerca să o recupereze.

Câștigă jucătorul care ajunge primul la 21 de puncte.



13. PUZZLE

Puzzle este un joc distractiv care dezvoltă imaginația copiilor.

Cum se joacă: pe o foaie de hâtrie se desenează un obiect sau o ființă (un copac, o mașină, o casă, etc.). Odată ce s-a realizat desenul, foaia este tăiată în mai multe bucăți, ca și cum ar fi piesele unui puzzle. Bucățile sunt amestecate. Jocul este de a recompune desenul original. Acest joc se pretează și pentru echipe: în acest caz, se vor realiza două desene și fiecare echipă va trebui să recompună desenul executat de adversari.

Câștigă cine recompune desenul original în cel mai scurt timp.



15. MUMIA

Mumia este un joc care stimulează imaginația, creativitatea și abilitățile manuale ale copiilor.

Cum se joacă: jucătorii sunt împărțiți în două echipe, fiecare echipă alege un coechipier care va fi transformat într-o mumie. Într-un timp prestabilit, fiecare echipă trebuie să-și acopere coechipierul cu hârtie igienică pentru a-l face mumie, înfășurându-l cât mai strâns.

Câștigă echipa care realizează cea mai frumoasă mumie.

16. ȚINTEȘTE PAHARUL

“Țintește paharul “ este un joc de îndemânare și precizie.

Cum se joacă: paharele sunt așezate pe podea formând un romb cu cinci pahare pe fiecare parte (dacă paharele sunt din plastic, ele pot fi fixate pe podea cu bandă adezivă). În interiorul paharului, mai exact pe fundul acestuia, este introdusă o bucată de hârtie, care indică o valoare în puncte: 0, 1, 3 ...
.Jucătorii, așezați în genunchi la aproximativ doi metri distanță de rombul de pahare, aruncă, pe rând, trei bile (mingi de ping pong) încercând să le introducă în pahare. Odată ce jucătorul a aruncat de 3 ori, i se acordă punctele notate în interiorul paharelor, în care au intrat bilele.

Câștigă jucătorul care ajunge prima dată la punctajul prestabilit.



17. MIMA NAȚIUNILOR



GERMAN



SCOTLAND



INDIA



USA



TURKEY



RUSSIA



KENYA



JAPAN



CHINA

Mima națiunilor este o variantă a jocului de mimă, dar în acest caz copiii trebuie să imite o națiune a lumii. Pentru a face acest lucru, pot folosi diverse obiecte puse la dispoziție de un adult (haine vechi, cearceafuri etc.).

Cum se joacă: jucătorii vor trebui să descrie prin gesturi obiceiurile și caracteristicile tipice unei națiuni. Animalele pot fi, de asemenea, imitate: sărind ca un cangur poate fi un indiciu pentru Australia.

Câștigă jucătorul care ghicește cele mai multe națiuni.



18. Ghemul

“Ghemul” este un joc foarte distractiv care poate fi încercat chiar și la o petrecere.

Cum se joacă: fiecare participant va primi un ghem de sfoară de culoare diferită. La un capăt al fiecărui ghem este legat un premiu (o ciocolată, de exemplu), care se ascunde într-o piesă de mobilier. Apoi se trece sfoara prin toată camera, în jurul mobilierului, în jurul unei mese, pentru a crea un fel de pânză de păianjen. Operația se repetă pentru fiecare ghem. Fiecare jucător va primi capătul ghemului și va trebui să adune sfoara în ghem până ajunge la premiu.

În acest joc, fiecare participant câștigă premiul agățat la capătul sforii, dar în același timp, se poate stabili ca jucătorul care ajunge primul la capătul sforii să fie câștigătorul jocului.



19. CAPACE SĂLTĂREȚE

“Capace săltărețe” este un joc amuzant care antrenează răbdarea și precizia participanților.

Cum se joacă: fiecare jucător primește același număr de capace din plastic pe care trebuie să le introducă într-un bol, apăsându-le cu un deget.

Câștigă jucătorul care reușește să direcționeze cât mai multe capace în bol, într-un timp prestabilit.



20. BABA OARBĂ CU CLOPOȚEL

“Baba oarbă cu clopoțel” este o variantă a binecunoscutului joc Baba Oarba.

Cum se joacă: conducătorul jocului, care poate fi chiar un adult, va lega la ochi cu o eșarfă fiecare participant la joc. După ce toți jucătorii au ochii acoperiți, unuia dintre ei i se dezleagă eșarfa și primește un în schimb un clopoțel, care îi va fi legat de încheietura mâinii. În acest fel ceilalți jucători deja legați la ochi nu vor cunoaște identitatea copilului cu clopoțel. La semnalul de start, copiii legați la ochi vor trebui să prindă copilul cu clopoțel.

Câștigătorul este cel care reușește să-l prindă pe copilul fără eșarfă la ochi și să-i ghicească identitatea.

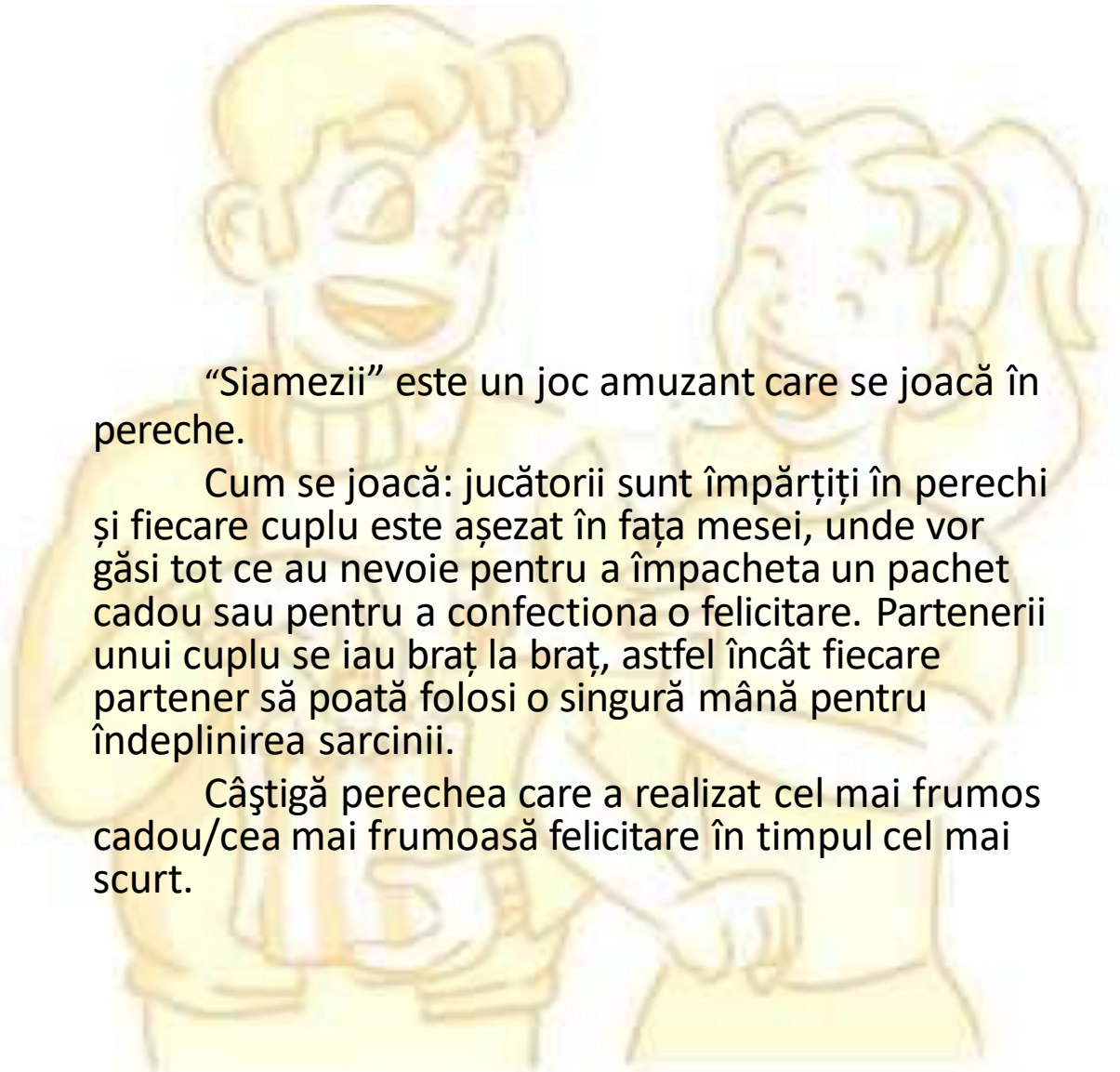
21. SIAMEZII



“Siamezii” este un joc amuzant care se joacă în pereche.

Cum se joacă: jucătorii sunt împărțiți în perechi și fiecare cuplu este așezat în fața mesei, unde vor găsi tot ce au nevoie pentru a împacheta un pachet cadou sau pentru a confectiona o felicitare. Partenerii unui cuplu se iau braț la braț, astfel încât fiecare partener să poată folosi o singură mână pentru îndeplinirea sarcinii.

Câștigă perechea care a realizat cel mai frumos cadou/cea mai frumoasă felicitare în timpul cel mai scurt.





22. APĂ-FOC

„Apă –foc” este un joc distractiv care poate fi jucat atât în casă cât și afară.

Cum se joacă: un obiect este ascuns într-un anumit loc din casă sau din grădină, fără ca ceilalți participanți să vadă. La semnalul de start, jucătorii pornesc în căutarea obiectului ascuns. Dacă se apropie de locul în care este ascuns obiectul, cel care l-a ascuns va spune FOC, iar dacă sunt departe de acel loc, va spune APĂ.

Câștigă jucătorul care găsește primul obiectul ascuns.



23. CU NASUL ÎN FĂINĂ

“Cu nasul în făină” este un joc vesel și distractiv.

Cum se joacă: fiecare jucător primește o farfurie/bol plin cu făină în care este ascunsă o bomboană împachetată. La semnalul de start, fiecare jucător va trebui să găsească bomboana ascunsă în farfurie, folosindu-se doar de gură. Măinile vor fi așezate la spate. Este interzisă suflarea făinei pentru a găsi astfel bomboana.

Jucătorul care găsește primul bomboana este câștigător.



24. VÂNĂTOAREA DE NASTURI



“Vânătoarea de nasturi” este un joc de căutare.

Cum se joacă: fiecare jucător trebuie să găsească 10 nasturi care sunt ascunși în prealabil într-un perimetru bine delimitat. În cazul în care ascunzătoarea este mai greu de gasit, acolo se pot pune mai mulți nasturi. Dacă ascunzătoarea este una ușoară, ea va găzdui un singur nasture.

Câștigă jucătorul care găsește primul 10 nasturi.

25.OMUL DE ZĂPADĂ



“Omul de zăpadă” este un joc care se poate face în orice anotimp pentru că zăpada nu este necesară.

Cum se joacă: fiecare jucător primește o foaie și un creion. Într-o ordine prestabilită, fiecare jucător va arunca cu zarul. Fiecărui număr de la 1 la 6 îi corespunde o parte din omul de zăpadă (de exemplu: 6-corpul,

5-capul, 4-căciula, 3-fularul, 2-nasturii, 1-nasul, ochii, gura). Fiecare jucător va arunca cu zarul și va desena partea corespunzătoare numărului de pe zar.

Dacă zarul indică un număr pentru care s-a desenat deja, rândul trece la următorul jucător.

Câștigă cel care termină primul de desenat omul de zăpadă.





26. CE SE AUDE?

“Ce se aude” este un joc care dezvoltă imaginația și capacitățile senzoriale ale copiilor.

Cum se joacă: un adult înregistrează diverse zgomote din mediul înconjurător (de exemplu cel produs de mașina de spălat, bătaia unei mingi, zgomotul aspiratorului, etc.). Copiii vor trebui să ghicească despre ce zgomot este vorba. Pentru fiecare zgomot ghicit se primește un punct.

Câștigă jucătorul care ajunge primul la punctajul prestabilit.

27. JOCUL INELELOR

“Jocul inelelor” este un joc de îndemânare și precizie în care ai nevoie de un scaun și trei inele.

Cum se joacă: inelele cu un diametru de aproximativ 25 de centimetri, pot fi confecționate acasă. Ele se pot tăia dintr-un carton, apoi pot fi colorate sau acoperite cu bandă adezivă, pentru a avea un aspect plăcut. Pentru a începe jocul, trebuie așezat un scaun pe podea, cu picioarele orientate în sus și la aproximativ doi metri distanță de punctul de aruncare al inelelor. Scopul este introducerea inelelor într-unul din picioarele scaunului. Jucătorul care reușește să introducă un inel primește un punct.

Câștigă participantul care atinge scorul stabilit înainte de începerea jocului.



28. BOMBA CU CEAS



“Bomba cu ceas” este un joc care îi ajută pe copii să-și antreneze auzul .

Conducătorul jocului ascunde într-o cameră, fără a fie văzut de ceilalți participanți la joc, un ceas care emite sunetul specific tic-tac. Pe rând, fiecare jucător va trebui să găsească ceasul bombă. Fiecare căutare va fi cronometrată.

Câștigă jucătorul care găsește bomba în cel mai scurt timp posibil.



29.VÂNĂTOAREA DE COMORI

“Vânătoarea de comori” este un joc cu multe indicii.

Cum se joacă: jucătorii trebuie să găsească un obiect ascuns (care poate fi premiul în sine), urmând un lanț de indicii, care sunt la rândul lor ascunse. La începutul jocului, instrucțiunile de a găsi primul indiciu sunt comunicate participanților într-un mod enigmatic. Acesta este, în general, un bilet ascuns, pe care sunt scrise instrucțiunile de a ajunge la următoarea etapă și așa mai departe până când se ajunge la comoară.

Câștigă jucătorul care găsește obiectul ascuns, adică comoara.



30. TOTUL PE DOS

“Totul pe dos” este un joc de atenție foarte amuzant.

Cum se joacă: fiecărui jucător i se distribuie câteva obiecte, cum ar fi un scaun, o carte, o pălărie. Adultul stă în fața jucătorilor explicând că trebuie să efectueze acțiuni contrare celor pe care el le face. De exemplu, copiii trebuie să se ridice dacă adultul stă, să deschidă cartea dacă adultul o are închisă, să-și pună pălăria dacă adultul o scoate. Acțiune după acțiune, cei care greșesc sunt eliminați.

Câștigătorul este cel care reușește întotdeauna să facă contrariul, până la sfârșitul jocului.

31. GHICEȘTE AROMELE

“Ghicește aromele” este un joc distractiv care dezvoltă copiilor gustul și curiozitatea pentru alimentele noi.

Cum se joacă: adultul care conduce jocul plasează o serie de alimente dulci și sărate pe o masă (sare, zahăr, roșii, fructe proaspete, miere, salam, gemuri, etc.) și fiecare jucător le va gusta pe rând, fiind legat la ochi pentru a nu vedea alimentul. Copilul trebuie să ghicească alimentele gustate. Ca alternativă, pe masă pot fi așezate unele substanțe parfumate (condimente, alimente, obiecte din piele, flori, etc.), iar copiii trebuie să asocieze mirosul cu obiectul/alimentul/florea/etc..

Căștigă jucătorul care ghicește cele mai multe gusturi/parfumuri.

